

Projektmunka adatlap

A projektmunka címe: Szimulációs programok készítése programozási algoritmusok bemutatására		Intézeti azonosító: MEI-048
A projektmunka célja: A programozási algoritmusok megértése olyan absztrakciós képességet igényel, ami a programozás tanulás kezdetén még nem áll rendelkezésre, ezért sok esetben nehézséget okoz ezek elsajátítása. A hallgatók feladata a fontosabb programozási algoritmusok, programozási tételek működésének bemutatása szimuláció segítségével PC-n, illetve mobil platformon. A projekt célja olyan oktatási segédlet készítése, ami a Z generáció igényeinek megfelelő hatékonyabb oktatást tesz lehetővé, ezáltal segítve az algoritmikus, illetve a problémamegoldó gondolkodás fejlesztését		
Témahirdető neve:	Dr. Laufer Edit	
Elérhetősége:	tel.: 06-1-666-5377 laufer.edit@bgk.uni-obuda.hu	
Csoport létszám: (min./max.):	3/5 fő	
Anyagszükséglet:		
Felhasználásra biztosított pénzügyi keret (max.):		
Elvárt ütemezés:	1. hét:	Feladat kiadása, pontosítás, egyeztetés
	2-3. hét	GANTT diagram elkészítése, koncepció kialakítása, költségterv bemutatása a konzulensnek.
	4-5. hét	Az algoritmusok kiválasztása, azok működési elvének tanulmányozása. A szimuláció megtervezése.
	6-9. hét	A szimuláció implementálása.
	10-13. hét	A program tesztelése hallgatói csoportokon. Továbbfejlesztés a visszajelzések alapján.
	14. hét	Az eredmények bemutatása.